



Mathieu Chaillous

3D ARTIST

1, rue de la Noue, bat. 4, appt. 177
93170 BAGNOLET
+336 71 72 88 49
mathieu.chaillous@gmail.com

mchaillous.com

COMPÉTENCES

ANATOMIE
3DS MAX
ZBRUSH
UNITY
SUBSTANCE PAINTER
SUBSTANCE DESIGNER
PHOTOSHOP
XNORMAL
MARVELOUS DESIGNER
MAYA
ILLUSTRATOR
INDESIGN
ANGLAIS COURANT

PROJETS ÉTUDIANT

OPAQUE:
3D Survival horror
Environnements/Textures/
Personnages/Animations

MIRA:
2D GodGame
2D sprite

EVENT 0:
Narration/Exploration
Environnements/Textures

Chasm(Itch.io):
Stratégie tour par tour
2D Sprite

Sur le Web

<http://mchaillous.com/>

@MChaillous

EXPÉRIENCES

OCELOT SOCIETY 3D artist (1 an): Event(0)

Sci-fi exploration sur PC disponible sur Steam

- Environnement modélisation/textures
- Personnages modélisation/textures
- Animation
- VFX

2016

TRICKSTER FACE Stage (6 mois): Long Night-Alone I Break

Survival Horror sur PC disponible sur Steam

- Environnement modélisation/textures
- Animation
- VFX

2014

CNAM Stage (3 mois): OlympOS: Réalisation d'un Prototypage de

Serious Game visant à expliquer le fonctionnement d'un ordinateur.

- Personnages modélisation/textures
- Animation

2013

FORMATIONS

Master Conception Visuelle

2012-2014

ENJMIN (École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques)

- Conception de jeux 2D et 3D
- Principe de l'animation

Master 1 Multimédia

2011-2012

Université de Strasbourg

- Technique multimédia et art numérique
- Web
- Vidéo
- Animation marionnette

Licence Arts Plastiques

2008-2011

Université de Strasbourg

- Théorie de la couleur
- Anatomie
- Composition
- Histoire de l'art

Bac STI Génie Electrotechnique